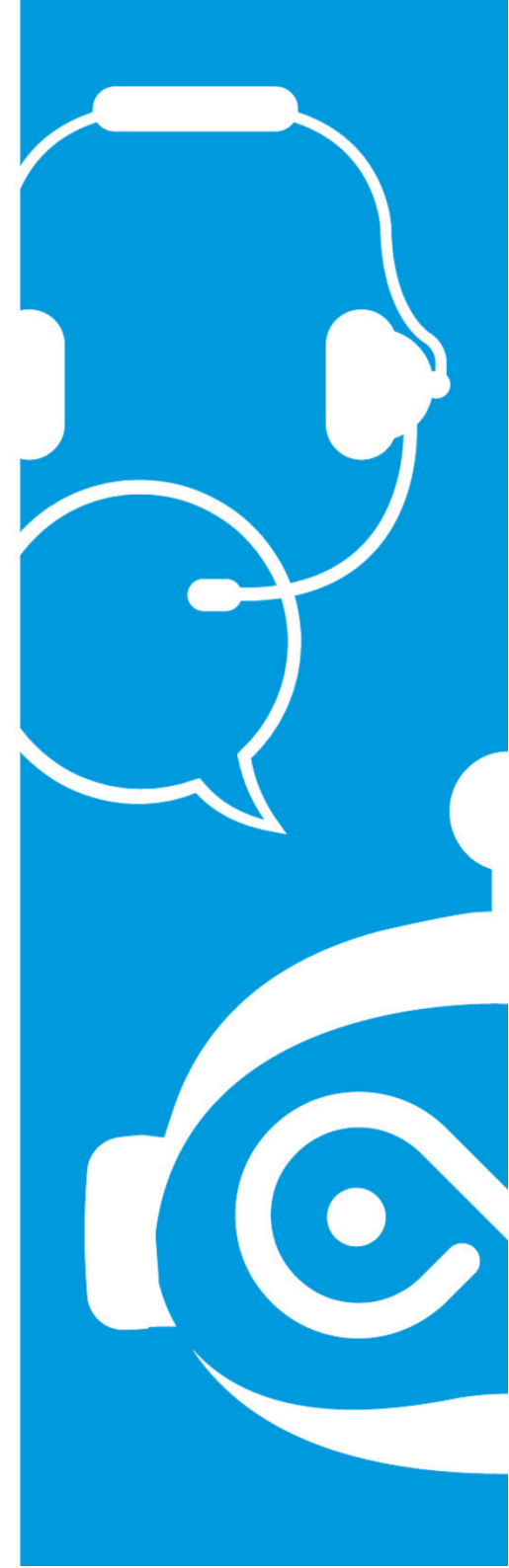




ÚJ ESZKÖZÖK: AR & VR

Mi ez?

A kibővített valóság (AR) és a virtuális valóság (VR) olyan digitális eszközök, amelyeket egyre gyakrabban használnak a hivatalos oktatás kiegészítésére. Az AR virtuális képeket és karaktereket vetít egy telefon kameráján vagy videónézőjén keresztül a fizikai világra. A VR továbbviszi ezt az élményt, teljesen számítógép-generált szimulációt készítve egy alternatív világról.



Hogyan befolyásolhatja a fiatalok szexuális és reprodukív egészségét?

Ahogy sok digitális eszköz esetében, az AR és a VR hatásai attól függenek, milyen célra használják őket. Új kutatások szerint a VR ideális és etikus közegként szolgálhat azoknak, akik szexuális zavarokkal küzdenek (például szexuális averzió, undor vagy elkerülés), hogy virtuális térben dolgozzák fel bizonytalanságaikat vagy traumáikat. A kutatási eredmények szerint, mivel ezeket a szimulációkat különböző felhasználói igényekhez lehet igazítani, még olyan szexuális kontextusok esetén is, amelyeket a valóságban vagy terápiás környezetben nehéz lenne reprodukálni, az emberek inkább hajlandók szembenézni intim félelmeikkel vagy gondjaikkal ezeket az eszközöket használva, mint a valóságban.

Ezenkívül az AR lehetőséget teremthet az immerszív SRH-oktatáshoz, ahogyan azt a "The Nightstand" projekt is mutatja, amely lehetővé teszi a LGBTQI+ fiatalok számára, hogy különböző történetekkel kapcsolatos jeleneteket éljenek át az első szexuális élményekkel kapcsolatban. Azoknak a fiataloknak, akik az SRH-jük megfelelő és egészséges kifejezését próbálják megtalálni, az ilyen módszerek használata forradalmianak bizonyulhat a jobb szexuális kifejezés és szexuális önábrázolás érdekében.

Azonban, mivel ezek az eszközök még mindig gyerekcipőben járnak, növekvő nehézségek merülnek fel a tartalom moderálásával kapcsolatban ezeken a területeken, ami korlátlan áramlását eredményezi káros tartalmaknak és viselkedéseknek.



A fiatalok szexuális és reprodukív egészségének támogatása a digitális korban : JÓ GYAKORLATOK

Ez azt eredményezte, hogy a fiataloknak szexuálisan explicit vagy erőszakos tartalomnak vannak kitéve, inappropriát módon közelítik meg őket felnőttek, és kockázatos viselkedésekbe bocsátkoznak, például illegális tartalmak keresése vagy személyes intim képek megosztása.

Ennek legtöbbször a Facebook Meta platformján zajlott, ahol akár a béta tesztelési fázis alatt is előfordultak ragadozó viselkedések, például virtuális molesztálásról szóló esetek jelentése. A szexuális zaklatások ezeken a platformokon nehezebben nyomon követhetők, ha a felhasználók nem rögzítik az összes interakciójukat, ami csökkenti a felhasználók biztonságérzetét. Ezeket a problémákat tovább súlyosbítják azok az üldözési esetek, amelyek könnyen előfordulhatnak ezeken a platformokon, ha a felhasználók helyadatai veszélyeztetve vannak.



Milyen módon lehet támogatni a fiatalokat?

- Felhatalmazza a fiatalokat, hogy kezeljék az összes zaklatási esetet (üldözés, gyűlöletbeszéd, magánélet megsértése stb.) ezeken a platformokon beágyazott blokkolási és némaítási funkciókkal.
- Kapcsolódóan, néhány ilyen platform bevezetett "biztonságos zónákat", amelyekbe a felhasználók bármikor visszavonulhatnak, ha kényelmetlenül érzik magukat az interakcióik során, lehetővé téve számukra, hogy biztonságosan kivonuljanak.
- Tanítsa meg a fiatalokat, hogy ne osszák meg magáninformációikat, amikor ezeket az eszközöket használják (például kapcsolják ki a helyszolgáltatásokat), hogy ne fedjenek fel személyazonosításra alkalmas információkat.

Kapcsolódó tartalmak:

Jó gyakorlat lapok:

- Új eszközök: Mesterséges intelligencia
- SRH anyagok online: Párbeszéd megnyitása szülők és fiatalok között
- Kiberzaklatás: Kiberüldözés



További információ:

- arfected | AR filters and immersive experiences. “Web AR Sex Education - The Nightstand,” 2023. <https://arfected.com/portfolio/web-ar-sex-education-the-nightstand/>.
- Barrett, Emma, and Steve Pettifer. “Online Safety: Child Abuse and Exploitation in EXTended Reality.” Manchester Policy Articles, 2022. <https://blog.policy.manchester.ac.uk/posts/2022/06/online-safety-child-abuse-and-exploitation-in-extended-reality/>.
- Lafortune, David, Valerie A. Lapointe, and Éliane Dussault. “Virtual Reality Could Help Treat Sexual Aversion and Other Sex-Related Disorders.” The Conversation, October 14, 2021. <http://theconversation.com/virtual-reality-could-help-treat-sexual-aversion-and-other-sex-related-disorders-168171>.
- Londoño, Juan. “User Safety in AR/VR: Protecting Adults.” Information Technology and Innovation Foundation, 2023. <https://itif.org/publications/2023/01/17/user-safety-in-ar-vr-protecting-adults/>.
- Tulane School of Professional Advancement. “What’s the Difference Between AR and VR?,” 2020. <https://sopa.tulane.edu/blog/whats-difference-between-ar-and-vr>.

