



NOVA ORODJA: AR IN VR

Kaj sta AR in VR?

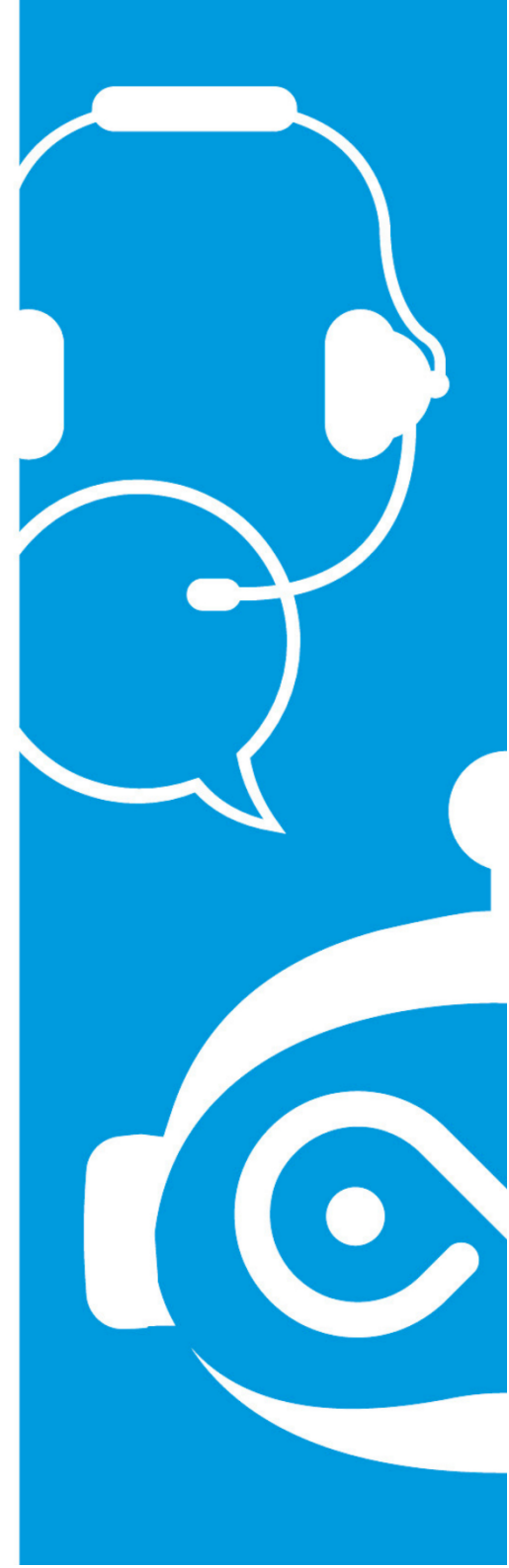
Obogatena resničnost (AR) in virtualna resničnost (VR) sta **digitalni orodji**, ki se vse pogosteje uporabljata za dopolnitev formalnega izobraževanja. AR prek kamere telefona v fizični svet prikazuje virtualne slike in like, kar lahko opazujemo na ekranu. VR to izkušnjo dvigne na višjo raven, saj ustvari popolnoma računalniško prirejeno simulacijo navideznega sveta, v katerem se znajdemo.



Možni vplivi na spolno in reproduktivno zdravje mladih

Tako kot mnoga druga digitalna orodja se tudi učinki AR in VR razlikujejo glede na namen uporabe. Nove raziskave so pokazale, da bi VR lahko bila idealen in etičen medij za tiste, ki doživljajo spolno disfunkcijo (kot so odpor do spolnosti, gnus ali izogibanje), da lahko v virtualnem prostoru predelajo svoje negotovosti ali travme. Simulacije je mogoče prilagoditi različnim potrebam uporabnikov, tudi različnim spolnim okoliščinam, ki bi jih bilo težko poustvariti v resničnem življenju ali v terapevtskem okolju. Poleg tega se posamezniki lažje soočijo s svojimi strahovi ali težavami, povezanimi z intimnostjo, z uporabo teh orodij v varnem digitalnem okolju kot v resničnem svetu.

AR lahko ponudi način za bolj poglobljeno izobraževanje o spolnem in reproduktivnem zdravju (SRZ-ju). Pri projektu "[The Nightstand](#)" so AR tehnologijo uporabili, da bi omogočili mladim LGBTQI+ doživljanje prizorov z različnimi zgodbami, povezanimi s prvimi spolnimi izkušnjami. Za mlade, ki se spopadajo s težavami pri pravilnem in zdravem izražanju svojega SRZ, se lahko uporaba metod, kot je ta, izkaže za revolucionarno pri izboljšanju spolnega izražanja in spolne samopodobe.



Podpiranje spolnega in reproduktivnega zdravja mladih v digitalni dobi: NAJBOLJŠE PRAKSE

Ker pa se ta orodja še vedno razvijajo, se lahko pojavljajo težave pri urejanju vsebin in nadzoru nad njimi. To je povzročilo prost pretok škodljivih vsebin in vedenj. Posledično so mladi lahko izpostavljeni spolno eksplicitnemu ali nasilnemu gradivu in neprimernim soočenjem z odraslimi, kar je lahko vzrok za tvegano vedenje, kot je iskanje nezakonitih vsebin ali deljenje intimnih osebnih slik.

Večina teh dejanj se je zgodila na Facebookovi platformi Meta, na kateri je bilo nevarno vedenje zaznano že v fazi beta testiranja, ko so poročali o primerih virtualnega otipavanja. Spolno nadlegovanje na teh platformah je težje izslediti, če uporabniki ne beležijo vseh svojih interakcij, kar zmanjšuje občutek varnosti uporabnikov. Te težave se še povečajo ob primerih zalezovanja, ki se na teh platformah zlahka pojavijo, če so ogroženi podatki o lokaciji uporabnikov.



Na kakšne načine lahko podpremo mlade?

- Mladim omogočite, da se s funkcijami blokiranja in utišanja, ki so vgrajene v te platforme, odzovejo na vse primere nadlegovanja (zalezovanje, sovražni govor, vdiranje v zasebnost itd.). Nekatere od teh platform so dodale "varna območja", kamor se lahko uporabniki umaknejo, kadar se v interakciji z drugimi počutijo neprijetno.
- Mladim svetujte, naj pri uporabi teh orodij ne delijo zasebnih informacij (svetujte jim izklop lokacijskih storitev), da ne pride do razkritja osebnih podatkov, s katerimi bi jih lahko identificirali.

Sorodni digitalni fenomeni/orodja:

Glej kartice:

- Nova orodja: Umetna inteligenca
- Spletno gradivo SRZ: Odpiranje dialoga med starši in mladimi
- Kibernetsko ustrahovanje: Kibernetsko zalezovanje



Nadaljnje branje:

- arfected | AR filters and immersive experiences. “Web AR Sex Education - The Nightstand,” 2023. <https://arfected.com/portfolio/web-ar-sex-education-the-nightstand/>.
- Barrett, Emma, and Steve Pettifer. “Online Safety: Child Abuse and Exploitation in EXTended Reality.” Manchester Policy Articles, 2022. <https://blog.policy.manchester.ac.uk/posts/2022/06/online-safety-child-abuse-and-exploitation-in-extended-reality/>.
- Lafortune, David, Valerie A. Lapointe, and Éliane Dussault. “Virtual Reality Could Help Treat Sexual Aversion and Other Sex-Related Disorders.” The Conversation, October 14, 2021. <http://theconversation.com/virtual-reality-could-help-treat-sexual-aversion-and-other-sex-related-disorders-168171>.
- Londoño, Juan. “User Safety in AR/VR: Protecting Adults.” Information Technology and Innovation Foundation, 2023. <https://itif.org/publications/2023/01/17/user-safety-in-ar-vr-protecting-adults/>.
- Tulane School of Professional Advancement. “What’s the Difference Between AR and VR?,” 2020. <https://sopa.tulane.edu/blog/whats-difference-between-ar-and-vr>.

